# Использование Swagger/OpenAPI в ASP.NET



Алексей Кураколов Архитектор «Loymax» a.kourakolov@loymax.ru

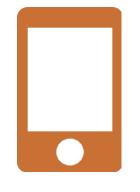
# Проблемы



Web







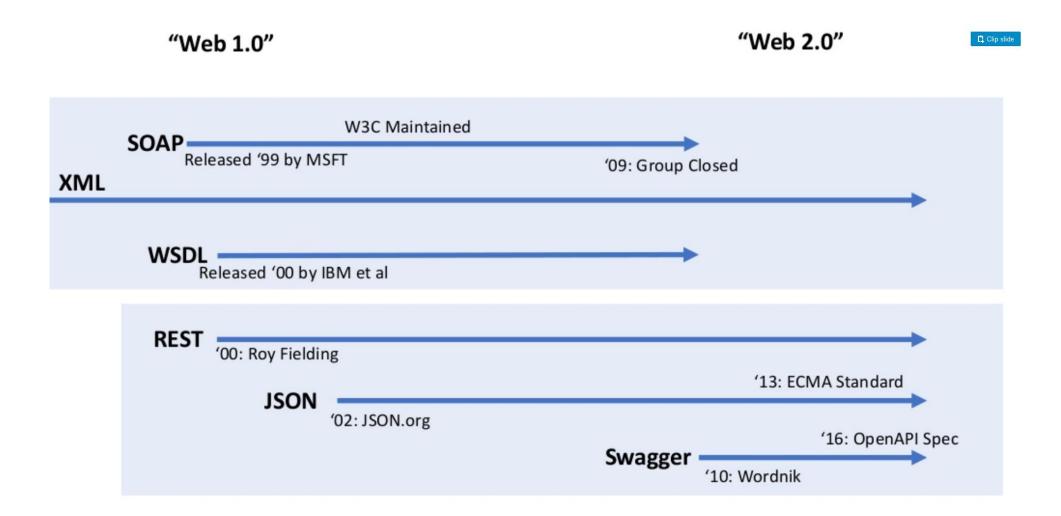
Mobile

**Back End** 



Third party tools

#### История



#### Задачи

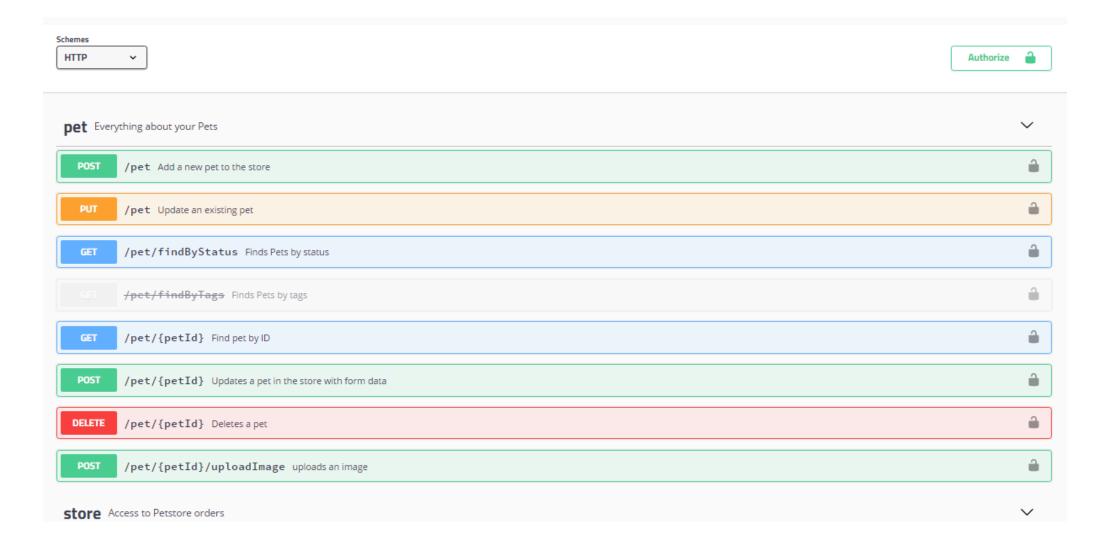
- 1. Сделать АРІ наглядным, понятным
- 2. Написать документацию по API
- 3. Облегчить написание клиентов к API, а лучше SDK
- 4. Версионирование АРІ

#### Почему OpenAPI?

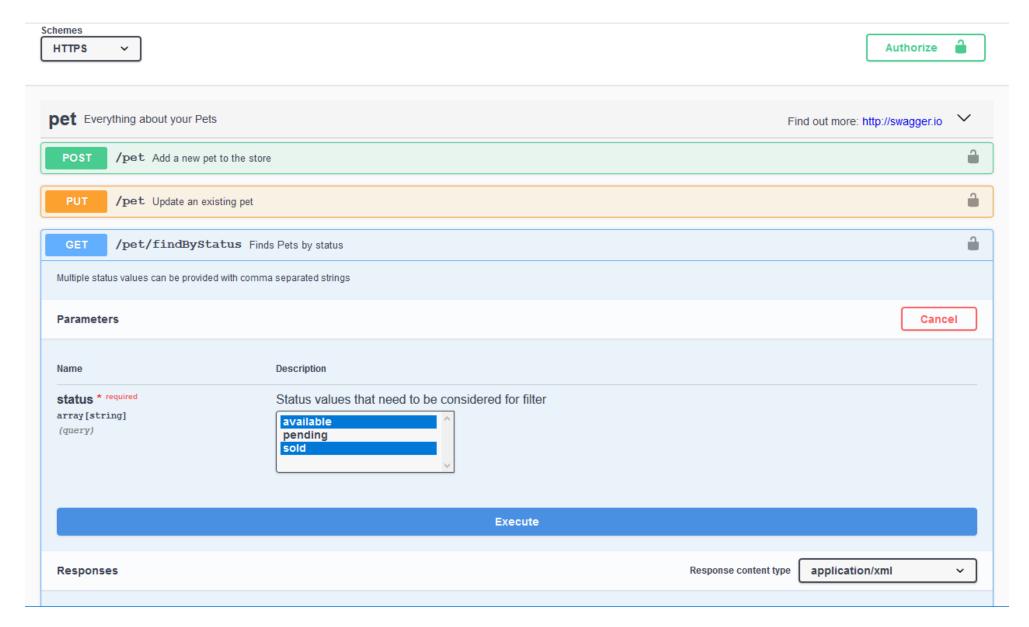
- 1. Наглядность
- 2. Открытость и расширяемость
- 3. Большое сообщество и эко-система
- 4. Создано множество сторонних инструментов и сервисов



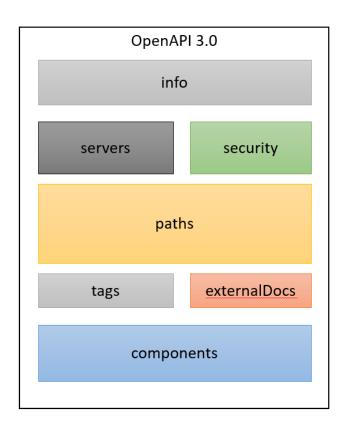
# Почему OpenAPI?



# Почему OpenAPI?



#### Paths и Operations

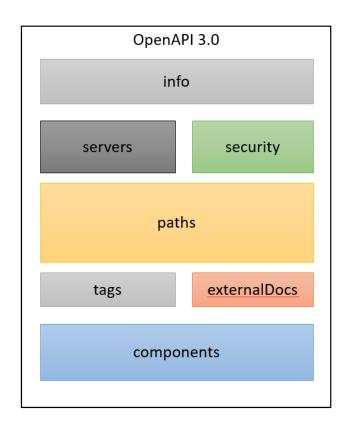


Paths — это ресурсы api/v1/books и api/v1/reports

Operations — методы HTTP для работы с ресурсами: get; post и т.д.

```
1. paths:
2.  /users/{id}:
3.  summary: Represents a user
4.  description: >
5.  This resource represents an individual user in the system.
6.  Each user is identified by a numeric `id`.
7.
8.  get:
9.  ...
10.  patch:
11.  ...
12.  delete:
13.  ...
```

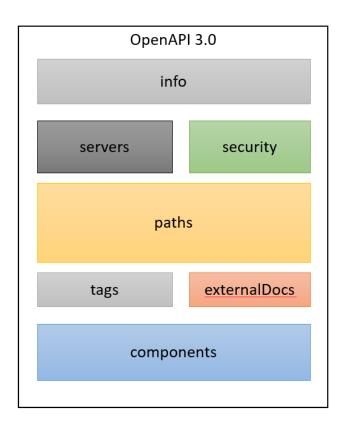
#### Operations parameters



Параметры могут передаваться в path, query string, headers, body и cookie.

```
1. paths:
2.    /users:
3.    get:
4.    parameters:
5.    - in: query
6.    name: role
7.    schema:
8.    type: string
9.    enum: [user, poweruser, admin]
10.    required: true
```

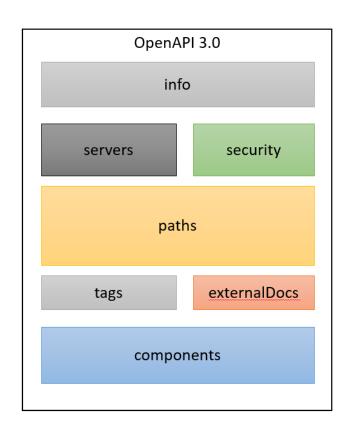
#### Data models



Базовые типы, массивы, полиморфизм и наследование.

```
1. paths:
2.    /users:
3.    get:
4.    parameters:
5.    - in: query
6.    name: role
7.    schema:
8.    type: string
9.    enum: [user, poweruser, admin]
10.    required: true
```

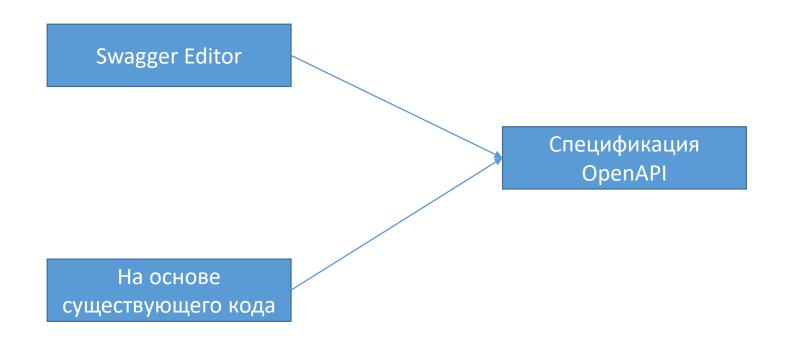
#### Security



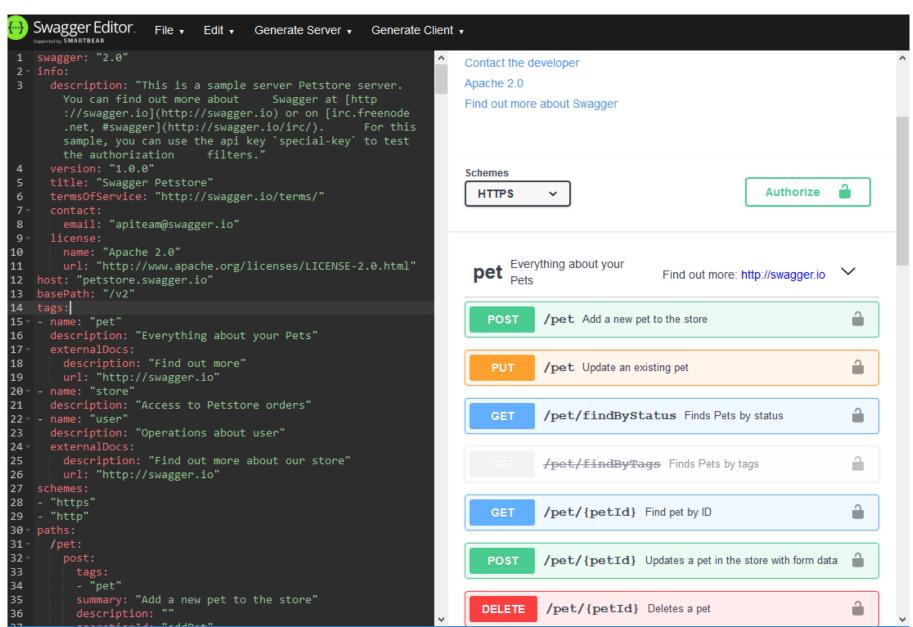
Описываются несколько способов авторизации. Каждому path/operations можно задать свой набор совместимых авторизаций

```
1. components:
2. securitySchemes:
3.
4. BasicAuth:
5. type: http
6. scheme: basic
7.
8. BearerAuth:
9. type: http
10. scheme: bearer
11.
12. ApiKeyAuth:
13. type: apiKey
14. in: header
```

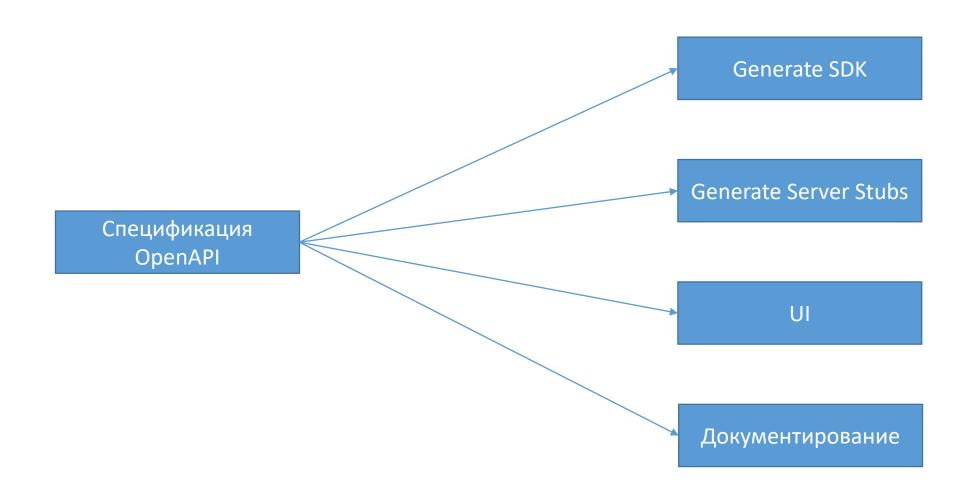
# Как получить спецификацию?



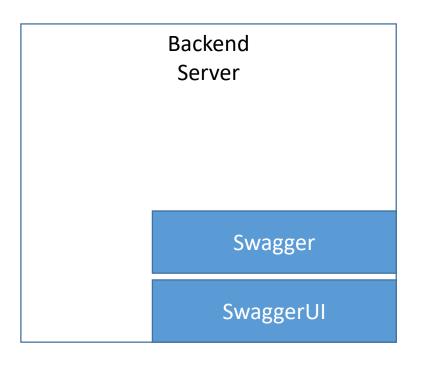
# Как получить спецификацию?



# Что можно получить из спецификации?



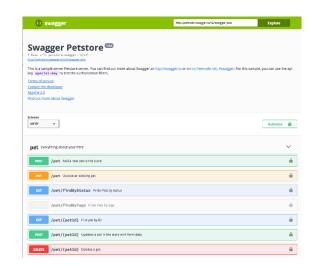
# Интеграция с веб-сервисом



#### Спецификация OpenAPI



#### Web - приложение



#### Интеграция с веб-сервисом

Устанавливаем nuget-пакет:

**Install-Package Swashbuckle** 

Автоматически создастся код инициализации

```
10 😑
         public class SwaggerConfig
11
12
             public static void Register()
13
                 var thisAssembly = typeof(SwaggerConfig).Assembly;
14
15
                 GlobalConfiguration.Configuration
16
                     .EnableSwagger(c =>
17
18
                             c.SingleApiVersion("v1", "WebApplication1");
19
20
                     .EnableSwaggerUi();
21
22
```

#### Hаследование ViewModels

```
internal class PolymorphismSchemaFilter: BasePolymorphismFilter, ISchemaFilter
    private HashSet<Type> types;
    public void Apply(Schema schema, SchemaRegistry schemaRegistry, Type type)
       // регистрируем базовый тип.
       if (!baseType.IsGenericType && !TypeMapping.ContainsKey(WebApiConfig.JsonTypeNameFormatter(baseType)))...
       var linkToParentSchema = new Schema...;
       if (!schemaRegistry.Definitions.ContainsKey(WebApiConfig.JsonTypeNameFormatter(baseType)))...
       var parentSchema = schemaRegistry.Definitions[WebApiConfig.JsonTypeNameFormatter(baseType)];
       schema.allOf = new List<Schema>
            linkToParentSchema,
       var properties = type.GetProperties(BindingFlags.DeclaredOnly | BindingFlags.Instance | BindingFlags.Public);
       // оставим только свойства текущего класса
       schema.properties = schema.properties.Where(pair => properties.Any(p => p.Name.ToLowerInvariant()) == pair.Key.ToLowerInvariant())).ToDictionary(pair => pair.Key, pair =>
```

#### Выбор инструмента кодогенерации

**Swagger Codegen** 



Генерация сервер Stub на многих языках



Постоянное развитие



Генерация готовых SDK

**NSwag** 

Генерация С# и TypeScript client/proxy

Различные способы вызова генерации: command-line, msbuild, in code via nuget, GUI

Шаблоны liquid для генерации

#### Кодогенерация

```
{% if HasDescription -%}
   /// <summary>{{ Description | csharpdocs }}</summary>
     {% endif -%}
    {% if ExtensionData["x-loymax-type"] -%}
    [JsonExtensionData("x-loymax-type", "{{ExtensionData["x-loymax-type"]}}")]
    {% endif -%}
    {% if HasDiscriminator -%}
    [Newtonsoft.Json.JsonConverter(typeof(JsonInheritanceConverter), "{{ Discriminator }}")]
    {% for derivedClass in DerivedClasses -%}
    [JsonInheritanceAttribute("{{ derivedClass.Discriminator }}", typeof({{ derivedClass.ClassName }}))]
11
    {% endfor -%}
    {% endif -%}
12
    [System.CodeDom.Compiler.GeneratedCode("NJsonSchema", "{{ ToolchainVersion }}")]
   {% if InheritsExceptionSchema -%}
14
    [Newtonsoft.Json.JsonObjectAttribute]
15
  /// <summary>Moдель значения атрибута рекламного материала.</summary>
  [JsonExtensionData("x-loymax-type", "Loymax.Business.Announcement.Model.AttributeValueModelBase, Loymax.Business.Announcement.Model")]
  [System.CodeDom.Compiler.GeneratedCode("NJsonSchema", "9.10.72.0 (Newtonsoft.Json v11.0.0.0)")]
  public partial class AttributeValueModelBase
      /// <summary>Id aτρμ6γτa.</summary>
      [Newtonsoft.Json.JsonProperty("attributeId", Required = Newtonsoft.Json.Required.Default, NullValueHandling = Newtonsoft.Json.Null
      public int? AttributeId { get; set; }
      /// <summary>Логическое имя атрибута.</summary>
      [Newtonsoft.Json.JsonProperty("attributeLogicalName", Required = Newtonsoft.Json.Required.Default, NullValueHandling = Newtonsoft.J
      public string AttributeLogicalName { get; set; }
      /// <summary>Имя атрибута.</summary>
```

[Newtonsoft.Json.JsonProperty("attributeName", Required = Newtonsoft.Json.Required.Default, NullValueHandling = Newtonsoft.Json.NullValueHandling = Newtonsoft.Json.NullValueH

8674

8675

8676

8677

8681

8682 8683

8684

8685

8686 8687

8688

8689

8690

public string AttributeName { get; set; }

8678 **6** 8679 8680

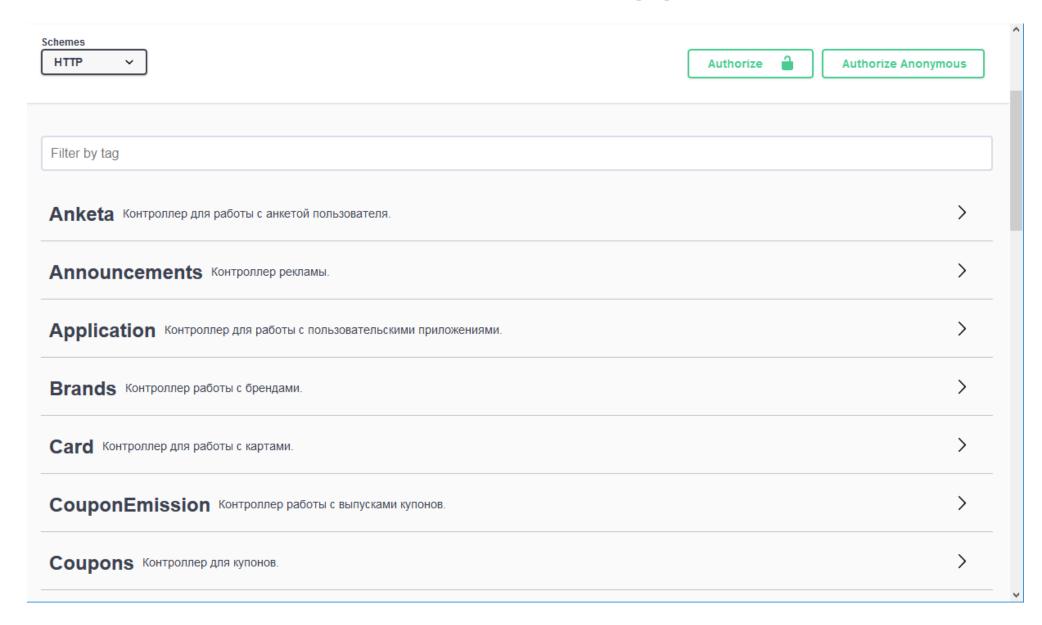
#### Адаптация SwaggerUI

InjectStylesheets

InjectJavascript

```
/// <summary>Kонфигурирование настроек SwaggerUI.</summary>
/// <param name="config"><see cref="HttpConfiguration"/>.</param>
/// <param name="swaggerUiConfig"><see cref="SwaggerUiConfig"><see cref
```

#### Адаптация SwaggerUI



# Загрузка файлов из SwaggerUI

```
public class AddFileUploadFilter: IOperationFilter
{
   public void Apply(Operation operation, SchemaRegistry schemaRegistry, ApiDescription apiDescription)
   {
      var fileUploadAttribute = apiDescription.GetControllerAndActionAttributes<SwaggerAddFileUploadAttribute>();
      foreach (var attr in fileUploadAttribute)
      {
            operation.consumes.Add("multipart/form-data");
            if (operation.parameters == null)
            {
                 operation.parameters = new List<Parameter>();
            }
            operation.parameters.Add(new Parameter { name = "file", @in = "formData", description = "file to upload", required = attr.Required, type = "file" });
      }
}
```

#### Выводы

- 1. Более 30 наших клиентов интегрировались с нами используя SDK.
- 2. 3 года мы используем эту технологию как результат, довольные тестировщики и разработчики.
- 3. Технология открыта и расширяема, поэтому должна подойти и вам.

#### Спасибо за внимание